



GOG

GUIA DE ORIENTAÇÕES GERAIS

COORDENAÇÃO GERAL

DIRETOR: DANIEL MACEDO - CLUBE ARCO-ÍRIS

DIR. ASSOCIADA: ANA GLEICE - CLUBE ARCO-ÍRIS

SECRETÁRIO: FRANKLIM BRANDÃO - CLUBE ARCO-ÍRIS

SECRETÁRIA: DANIELA VIANA - CLUBE ARCO-ÍRIS

APOIO: IRLANA SOUZA - CLUBE GETSEMANI

APOIO: THIAGO LEANDRO - CLUBE MONTE SINAI

APOIO: IVANA SOUZA - CLUBE MARANATA

APOIO: NATHALIA MENEZES - CLUBE GETSEMANI

APOIO: LUIZ HENRIQUE - PORTO VELHO - RO

PRÉ-REQUISITOS

1. ESTÁ CADASTRADO E ATIVO NO CLUBE;

2. ESTÁ EM DIA COM O SEGURO ANUAL;

**3. PAGAR A INSCRIÇÃO DE 10 REAIS POR DESBRAVADOR.
(COM DIREITO A TRUNFO DO EVENTO E MATERIAIS)**

**4. LER COM ATENÇÃO TODOS OS ITENS DO “GUIA DE
ORIENTAÇÕES GERAIS” DO WHATSCAMP 3 EDIÇÃO.**

O WHATSCAMP 3

WHATSCAMP É UMA GINCANA QUE SERÁ DESENVOLVIDA ATRAVÉS DA REDE SOCIAL WHATSAPP, ONDE A UNIDADE SÃO DESAFIADAS A REALIZAREM ATIVIDADE MISSIONARIAS E RECREATIVAS EM DETERMINADO CAMPO, ESCOLHIDO POR ELES.

O OBJETIVO GERAL É PROPORCIONAR AS CRIANÇAS, ADOLESCENTES E JOVENS UM MEIO PELO QUAL SE SINTAM MOTIVADOS A EVANGELIZAR COM DINAMISMO ATRAVÉS DA AMIZADE E DO COMPANHEIRISMO.

ALÉM DISSO, NECESSITAMOS DESENVOLVER PRÁTICAS SAUDÁVEIS EM RELAÇÃO AO USO DA INTERNET E PRINCIPALMENTE DAS REDES SOCIAIS, ENSINANDO-OS A PRATICAREM SEU ESTILO DE VIDA EM QUALQUER LUGAR.

A UNIDADE DEVERÁ PREPARA UM LOCAL PREVIAMENTE ESCOLHIDO ONDE ESTE DURANTE OS HORÁRIOS DE ATIVIDADE DO WHATSCAMP SERÁ CHAMADO DE “QUARTEL GENERAL”.

O WHATSCAMP TERÁ INÍCIO SEXTA, DIA 7 DE OUTUBRO ÀS 19H30MIN, E ENCERRARÁ NO DOMINGO DIA 9 DE OUTUBRO ÀS 11H30MIN.

SEXTA 19H30MIN/20H30MIN

SÁBADO 14H00MIN/16H30MIN

DOMINGO 08H30MIN/11H30MIN

AS PROVAS

O MÉTODO DE APLICAÇÃO DAS ATIVIDADES SERÁ DA SEGUINTE FORMA:

- **1º PASSO**

A COORDENAÇÃO PUBLICARÁ AS ATIVIDADES COM O TEMPO ESTABELECIDO PARA EXECUÇÃO DA MESMA NO GRUPO DO EVENTO NO WHATSAPP CRIADA PELA COORDENAÇÃO.

- **2º PASSO**

A UNIDADE REALIZA A ATIVIDADE SOLICITADA DENTRO DO TEMPO ESTABELECIDO.



EM UNIÃO E EM HARMONIA COM OS ELEVADOS IDEAIS QUE VIVEMOS.



DE ACORDO COM O TEMPO ESTABELECIDO PARA CUMPRIR A PROVA.



QUEM CONSEGUIR ALCANÇARÁ A MAIOR PONTUAÇÃO OFERECIDA PARA A ATIVIDADE DESCRITA.

- **3º PASSO**

A UNIDADE PUBLICA A PROVA QUE PROVARÁ QUE A ATIVIDADE SOLICITADA FOI CUMPRIDA COM ÊXITO.



A UNIDADE POSTA NO GRUPO UMA FOTO OU VÍDEO QUE A UNIDADE CUMPRIU.



SE A ATIVIDADE TIVER SIDO REALIZADA DENTRO DO TEMPO, RECEBERÁ 100% DOS PONTOS OFERECIDOS PARA CUMPRIR A PROVA.



ALCANÇARÃO A MAIOR PONTUAÇÃO.

▪ 4º PASSO

A COORDENAÇÃO DO WHATSCAMP AVALIA E PONTUA DA UNIDADE DE ACORDO COM A SATISFAÇÃO COM O QUE FOI EXIGIDO.



A RESPOSTA DADA PELA UNIDADE SERÁ AVALIADA DE ACORDO COM O QUE FOI PROPOSTO E PELO GRAU DE SATISFAÇÃO DO COORDENADOR DA PROVA.



PARA QUEM CONSEGUIR ENTREGAR A REPOSTA DA PROVA EXIGIDA EM NOSSO GRUPO NO WHATSAPP, OFERECEREMOS 100% DOS PONTOS E PARA RESPOSTAS ENTREGUES DEPOIS DO TEMPO ESTABELECIDO, 50% DOS PONTOS.



TODOS OS PONTOS SERÃO LANÇADOS NO "RANKING", PODENDO SER CONSULTADO NO FIM DO DIA ONLINE!

WWW.FACEBOOK.COM/CLUBEARCOIRIS7

AS PROVAS

- PROVAS NORMAIS
- PROVAS EXTRAS
- PROVAS PESQUISA

AS PROVAS NORMAIS SÃO FEITAS NAS HORAS NORMAIS DO JOGO, ONDE CADA PROVA TEM UM RESPECTIVO VALOR, FEITAS ATRAVÉS DE FOTOS, VÍDEOS E ETC.

AS PROVAS EXTRAS, SÃO LANÇADAS FORA DO HORÁRIO DO JOGO, COM UM NÍVEL FÁCIL, MÉDIO OU DIFÍCIL DE REALIZAR, E COM UMA PONTUAÇÃO MAIOR.

PROVAS PESQUISA, ESSA PROVAS SERÁ LANÇADA NO PRIMEIRO DIA DO JOGO E PODE SER RESPONDIDA ATÉ AO FINAL DO EVENTO NO DOMINGO, SERÃO DADAS ALGUMAS DICAS DA RESPOSTA NO DECORRER DO JOGO, É UMA PROVA NÍVEL EXPERT ONDE A UNIDADE DEVERÁ PESQUISAR UM DETERMINADO ASSUNTO (CONHECIMENTO GERAIS) PARA PODER RESPONDER A PROVA.

O RESULTADO

1. NESTA EDIÇÃO AS 03 MELHORES UNIDADES (MAIS PONTUADAS) GANHARAM UM TROFÉU DE DESTAQUE PELO BOM DESEMPENHO E DISCIPLINA NO JOGO.
2. OS PONTOS OBTIDOS SERÃO ADICIONADOS AO RANKING DO EVENTO E PODERÃO SER ACESSADO EM “WWW.FACEBOOK.COM/CLUBEARCOIRIS7”, AO FINAL DE CADA RODADA OU DO EVENTO CADA UNIDADE PODERÁ CONSULTAR SEUS PONTOS;
3. O OBJETIVO DO RANKING DO WHATSCAMP É REGISTRAR QUAIS ATIVIDADES FORAM CUMPRIDAS PELAS UNIDADE.

PREMIAÇÃO

TODOS AS UNIDADES QUE CUMPIREM TODAS AS ATIVIDADES RECEBERÃO O TRUNFO POR PARTICIPAÇÃO NO WHATSCAMP 3, ESTE SERÁ ENVIADO JUNTO COM O MATERIAL DE APOIO QUE FICARÃO EM PODER DO CONSELHEIRO RESPONSÁVEL PELAS UNIDADES. TODOS OS INSCRITOS QUE PAGARAM O WHATSCAMP DEVERÃO RECEBER O SEU TRUNFO AO TÉRMINO DO EVENTO.